## **Руководство оператора**

**АННОТАЦИЯ**

В данном программном документе приведено руководство оператора по применению и эксплуатации программы «Green Hill», предназначенной для использования в Московском Государственном Технологическом Университете (далее МГОТУ).

В данном программном документе, в разделе «Назначение программы» указаны сведения о назначении программы и информация, достаточная для понимания функций программы и ее эксплуатации.

В разделе «Условия выполнения программы» указаны условия, необходимые для выполнения программы (минимальный состав аппаратных и программных средств и т.п.).

В данном программном документе, в разделе «Выполнение программы» указана последовательность действий оператора, обеспечивающих загрузку, запуск, выполнение и завершение программы, приведено описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых оператор осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды.

Оформление программного документа «Руководство оператора» произведено по требованиям ЕСПД (ГОСТ 19.101-77 [[1]](#footnote-1)1), ГОСТ 19.103-77 [[2]](#footnote-2)2), ГОСТ 19.104-78\* [[3]](#footnote-3)3), ГОСТ 19.105-78\* [[4]](#footnote-4)4), ГОСТ 19.106-78\* [[5]](#footnote-5)5), ГОСТ 19.505-79\* [[6]](#footnote-6)6), ГОСТ 19.604-78\* [[7]](#footnote-7)7)).

1. **Назначение программы**
   1. **Функциональное назначение программы**

Функциональным назначением программы является проведение досуга.

* 1. **Эксплуатационное назначение программы**

Программа предназначена для эксплуатации в МГОТУ ККМТ. Конечными пользователями программы является студенты и преподаватели МГОТУ ККМТ.

* 1. **Состав функций**

**1.3.1. Функция передвижения**

Функция позволяет игроку передвигать персонажа в игровом пространстве с помощью клавиш «W», «A», «S», «D».

**1.3.2. Функция прыжка**

Функция прыжка позволяет пользователю прыгать по платформам и избегать врагов с помощью клавиши «Space».

**1.3.3. Функция сбора монет**

Данная функция позволяет игроку собирать монеты для сбора очков.

**1.3.4. Функция изменения здоровья**

Функция изменяет количество «Здоровья» персонажа в зависимости от действий игрока.

**1.3.5. Функция перехода уровня**

Игрок может перейти на новый уровень локации при прохождении предыдущего.

1. **Условия выполнения программы**
   1. **Минимальный состав аппаратных средств**

ОС: Windows 7

Процессор: Intel Pentium 4 или аналогичным процессором;

ОЗУ не менее 1024 Мбайт;

Место на жестком диске: 16 ГБ (для 32-разрядных систем) или 20 ГБ (для 64-разрядных систем);

Видеоадаптер: DirectX версии не ниже 9 с драйвером WDDM 1.0.

* 1. **Минимальный состав программных средств**

Системные программные средства должны быть представлены локализованной версией операционной системы Windows 7 или более современной версией.

* 1. **Требование к персоналу (пользователю)**

Конечный пользователь программы должен обладать практическими навыками работы с графическим пользовательским интерфейсом операционной системы.

1. **Выполнение программы**
   1. **Загрузка и запуск программы**

Запуск программы «Green Hill» осуществляется посредством открытия исполняемого файла в корневой директории программы. Также допускается создания ярлыка исполняемого файла для запуска программы.

* 1. **Выполнение программы**
     1. **Подключение к игре**

Запускается при нажатии на кнопку «начать игру», в главном меню.

* + 1. **Передвижение персонажа по игровому пространству**

Персонаж начинает ходить после нажатия на клавишу «W», «A» или «D».

* + 1. **Функция прыжка**

Функция срабатывает после нажатия на клавишу «Space». Персонаж прыгает на ближайшую от себя платформу или приземляется обратно на то же самое место.

* + 1. **Сбор монет**

Данная функция срабатывает, когда персонаж собирает монеты.

* + 1. **Изменения здоровья**

У персонажа меняется показатель «Здоровья» в зависимости от действий игрока.

* + 1. **Переход на следующий уровень**

Игрок может перейти на следующий уровень локации при прохождении предыдущего.

* 1. **Завершение работы программы**

Программа предоставляет пользователю возможность стандартного завершения работы в графическом интерфейсе. А также посредством закрытия окна приложения при нажатии на кнопку закрыть в верхнем правом углу.

1. 1) ГОСТ 19.101-77 ЕСПД. Виды программ и программных документов [↑](#footnote-ref-1)
2. 2) ГОСТ 19.103-77 ЕСПД. Обозначение программ и программных документов [↑](#footnote-ref-2)
3. 3) ГОСТ 19.104-78\* ЕСПД. Основные надписи [↑](#footnote-ref-3)
4. 4) ГОСТ 19.105-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам [↑](#footnote-ref-4)
5. 5) ГОСТ 19.106-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам, выполненным печатным способом [↑](#footnote-ref-5)
6. 6) ГОСТ 19.505-79\* ЕСПД. Руководство оператора. Требования к содержанию и оформлению [↑](#footnote-ref-6)
7. 7) ГОСТ 19.604-78\* ЕСПД. Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом [↑](#footnote-ref-7)